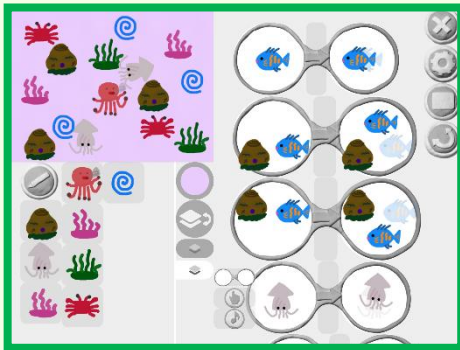
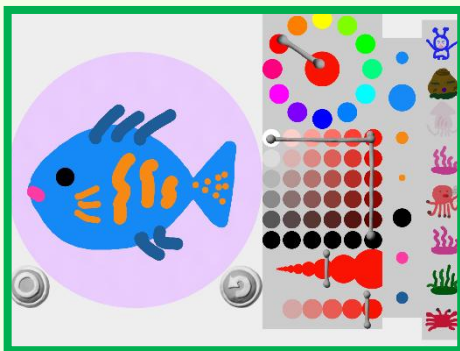




ビスケットで始める プログラミング

ビスケット

Viscuitを使って自分で描いた絵を動かし、アニメーションや簡単なゲームを作ることができます。子供達にパソコンやプログラミングに親しみ、興味を持ってもらうための講座です。



対 象: 小学1年生～小学2年生

定 員: 5名 (最低開講人数: 2名)

場 所: 府中市シルバー人材センター
ふれあい会館 ミーティングルーム

日 程: 7月11, 25日, 8月8, 22, 29日,
9月12日 全6回(土曜日)

時 間: 13:30～15:00

費 用: 9,000円

持参物: 筆記用具、USBメモリー



Viscuit(ビスケット)は、小さなお子様でも遊びながらプログラミングを学習できるツールです。コードを入力する必要はなく、直感的な操作でアニメーションやゲームなどが作れます。

- ① 絵を描いてパーツを準備(上図)
- ② その絵をステージに配置し、「メガネ」で動き(命令)をプログラミング(下図)

お申込み・お問い合わせ

公益社団法人 府中市シルバー人材センター

府中市府中町 1-30 ふれあい会館 ☎042-366-2322